

## **Hősképző tábor „Hozz magaddal egy barátot!” akció részvételi szabályzata**

2019. február 28-tól 2019. május 15-ig érvényes

*Szeretnél egy hetes szuper, vízparti nyári táboron részt venni, ahová viheted a barátodat is? Emellett OkosPontokat gyűjtenél egy remek applikációval? Ugye milyen nagyszerű ajánlat?*

***Ha kéznél van az okos eszközöd, máris letöltheted a [Pénziránytű Alapítvány](#) Pénzügyi hősképző játékát és belevetheted magad a pénzügyi küldetések világába!***

***A küldetések teljesítéséért küldetéspontokat, KP-kat (kápékat) gyűjthetsz, amelyeket a Pénziránytű-BankVelem regisztrált tagjaként OkosPontra válthatsz és a PontSzámládra utalhatsz.***

***Ha teljesíted a küldetéseket, nem csak a pontjaid gyarapodnak, hanem megújul a Pénzügyi hősképző épülete és tagja leszel a hősök csapatának.***

***Lépj be a hősjelöltek csapatába! Töltsd le a játékot és kérd meg erre egy barátodat is, akivel szívesen mennél az egy hetes Hősképző táborba!***

*Ugye milyen remek lehetőség? Élj vele Te is! Sok sikert kívánunk! Vigyázz, kész, letöltés!*

### **A játékról:**

A Pénzügyi hősképző applikáció a Pénziránytű Alapítvány egyedülálló fejlesztése, amely elsősorban a 7-8. osztályos diákoknak kínál színvonalas, valódi kihívásokat jelentő, élményalapú pénzügyi ismeretszerzési lehetőséget. A játék IOS és Android operációs rendszerű mobiltelefonra, valamint tabletra egyaránt ingyenesen letölthető az App Store-ból, és a Google Play Áruházból.

### **A verseny szervezője:**

A verseny szervezője a PontVelem Nonprofit Kft. (továbbiakban Szervező), a program hivatalos weboldala: <https://www.pontvelem.hu/bankvelem/penzugyi-hoskepzo>.

### **A verseny támogatója, megrendelője:**

A versenyt a Pénziránytű Alapítvány támogatja a Pénziránytű-BankVelem Program keretében.

### **Résztvevők:**

A versenyben minden 6-8. évfolyamos diák részt vehet, akik aktív tanulói jogviszonyban állnak az adataiknál megadott oktatási intézménnyel.

## **Díj:**

### *Nyertesek*

Amennyiben regisztrált diák vagy és legalább 2000 KP-t gyűjtöttél a Pénzügyi hőképző játékban, a játék lezárását követően részt veszel egy sorsoláson, ahol 12 nyertes kerül kiválasztásra, akik részt vehetnek 2019 nyarán, az egy hetes Hőképző táborozáson. Amennyiben legalább 3000 KP-t gyűjtöttél, dupla eséllyel veszel részt a sorsoláson. Abban az esetben, amennyiben legalább 4000 KP-t gyűjtöttél, háromszoros eséllyel kerülhetsz be a győztesek közé.

**Kizárólag egy regisztráció alatt tudod gyűjteni a KP pontokat és ezzel az egy regisztrációval vehetsz csak részt a sorsoláson, de a gyűjtött KP pontok mennyisége alapján, akár háromszoros eséllyel is bekerülhetsz a sorsolandó diákok közé.**

### *Nyertes barátok*

Amennyiben a nyertesek között leszel és a diák barátod is letöltötte és játszott a Pénzügyi hőképző játékkal, valamint legalább 500 KP-t gyűjtött, akkor a barátod is részt vehet a táborban.

A nyári táborban 12 nyertes, és 12 barát vehet részt összesen.

Amennyiben nyertes, kisorsolt diák vagy és nem tudsz regisztrált barátot „felmutatni”, aki legalább 500 KP-t gyűjtött, abban az esetben, a Szervező további diákokat sorsol, hogy meglegyen a 24 nyertes táborozó gyerek, ezáltal egyéni nyertesek (is) lehetnek.

A KP-kat és az OkosPontokat csak abban az esetben tudjuk jóváírni a PontSzámhádon, ha regisztrálsz az oldalon diákként és belépett felhasználóként töltöd ki a kvízeket.

### *Pénzügyi hőképző játékosainak egyéb jutalmazása*

A Pénziránytű-BankVelem Programba átutalt pontok alapján, a Pénzügyi hőképző első 50 játékosát a Pénziránytű Alapítvány hőképzős pendrive-val jutalmazza.

## **Játék menete:**

- Töltsd le a Pénzügyi hőképző applikációt!
- Játssz a játékkal, vedd be magad a pénzügyi küldetések világába!
- Kérd meg erre a barátodat is!
- Gyűjtsétek a KP-kat, érjete el minél jobb eredményeket, és rákerültök a toplistára!

Egy diák csak és kizárólag egy, létező, valódi regisztrációt használhat a versenyben való részvételhez. Nem létező, vagy többes diák regisztráció használata miatt a diákokat azonnali hatállyal kizárjuk. A diák regisztrációkat a Pénziránytű-BankVelem

Program bármikor ellenőrizheti, az iskola és kapcsolattartó segítségét kérheti a nem létező, fiktív diák regisztrációk felkutatásában. A versenyben tanár regisztrációval nem lehet részt venni.

Az applikációban szereplő küldetések teljesítéséhez a "[Küldetések a pénz világában](#)" című tankönyv is segítségedre lehet.

### **Egyéb rendelkezések:**

*Bármilyen felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó.*

*A játékkal kapcsolatos kérdéseket a [pontvelem@pontvelem.hu](mailto:pontvelem@pontvelem.hu) e-mail címen fogadja, majd azokra a feladó e-mail címére küld választ a Szervező.*

*A Szervező kizárja a felelősségét a weboldal szerverének rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.*

*A Szervező kizárja a felelősségét minden a weboldala szervert ért meghibásodások, külső támadások esetére, valamint kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a játék során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságaiából, hibás működéséből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért.*

*A Szervező nem tartozik felelősséggel az informatikai eszközök rendelkezésre állásáért és működéséért, illetve harmadik személyek tevékenységéért. Szervező nem tartozik felelősséggel az online felületek helytelen működéséért, amely tőle független okra vezethető vissza, így különösképpen: az online felületet működtető kiszolgáltató hibája vagy elérhetetlensége, az internet-hálózathoz való csatlakozás hiánya, a gerinchálózat működési zavarai, az internetes felülethez, vagy annak egy részéhez történő csatlakozás sikertelensége.*

*A nyeremény OkosPont készpénzre nem váltható. A jelen szabályzat bárminemű megsértése – akár a nyeremény jóváírását követően is – a játékból és PontVelem Okos Programból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.*

*Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely felhasználó részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a felhasználót azonnali hatállyal kizárja a játékból. A versennyel kapcsolatosan a jogi út kizárt.*

*A Szervező fenntartja magának a jogot jelen játékszabályzat módosítására, ill. kiegészítésére. A módosításokról a [www.pontvelem.hu](http://www.pontvelem.hu) oldalon értesülhetsz.*