

BringázzVelem 2019

Gyertek szurkolni a Tour de Hongrie kerékpárversenyre és legyetek a TV-ben!

Játékleírás, szabályzat

A tanév végi hajrá után vár Rád egy szórakoztató Hajrá!

Az utolsó héten már úgysem tanultok, gyertek, szurkoljatok!

Szeretsz bringázni? Ismered a Tour de Hongriet, Magyarország legrangosabb kerékpár versenyét, ahol nagynevű versenyzők tekernek?

Ott a helyed az iskoláddal a szurkoló pontokon! Drukkolj, szerepelj és nyerd!

A legaktívabb, legötletesebb **2 iskola** lesznek az ÉV BRINGÁS ISKOLÁI és mindkét iskola **100 000.- Ft** alapítványi támogatásban részesül.

A legaktívabb **2 Tanár** lesznek az ÉV BRINGÁS TANÁRAI és egy-egy szuper **kerékpárral** lesznek gazdagabbak!

- a pályázati díjak elosztása:

2 x 100.000 Ft alapítványi támogatás

2 db kerékpár

És ami még egy remek hír, szinte biztos, hogy benne lesztek a TV-ben! Élőben és utólag felvételtől is közvetíti az M4 Sport és az Eurosport!

Ugye milyen szuper hajrá?

Ne habozz, nevezd iskolád!

Nevezd az általános- vagy középiskolai iskolád a <https://www.pontvelem.hu/bringazzvelem> oldalon és juttasd hozzá az értékes nyereményhez!

Öltözzetek azonos színű pólóba, vagy valami jó bringás cuccba, menjetek a megadott időpontokban a megadott helyszínekre, szurkoljatok a versenyzőknek áthaladáskor és nyerjétek!

Örökítsétek meg képen vagy videón a szurkolást, és töltsétek fel a képet az Instagram oldalakra #pontvelem, #bringazzvelem, #tourdehongrie, #tdh2019 jelöléssel és kövessétek a PontVelem Instagram oldalát!

Versenyben való részvétel:

1. Nevezétek az iskolát a <https://www.pontvelem.hu/bringazzvelem> oldalon!

2. Menjetek szurkolni és ezt örökítsétek meg fotóval vagy videóval! Ez nagyon fontos, mert amennyiben nem töltenétek fel a képet vagy videót a közösségi oldalakra, amennyiben nyertesnek választunk benneteket, mindenképpen kérni fogunk képet, amelyen szurkoltatok.

Videó feltöltése esetén, a videó maximum 2 perces legyen, majd töltsétek fel a Videóra és népszerűsítsétek azt az Instagramon #pontvelem és #bringazzvelem és #tourdehongrie jelöléssel! Minél többször osszátok meg a facebookon is, hogy a Ti képetek, videótok legyen az egyik legnépszerűbb!

A legnépszerűbb képek és videók közül a PontVelem zsűrije által kiválasztott iskolák nyerik majd az ÉV BRINGÁS ISKOLÁI díjat.

- A nevezett iskolák esetén, a KÉP VAGY videó az alábbi szempontok figyelembevételével kerül értékelésre: népszerűség, kreativitás, kivitelezés, „téma” megjelenítése.

Díj:

A legaktívabb, legötletesebb **2 iskola** lesznek az ÉV BRINGÁS ISKOLÁI és mindkét iskola **100 000.- Ft** alapítványi támogatásban részesül.

A legaktívabb **2 Tanár** lesznek az ÉV BRINGÁS TANÁRAI és egy-egy szuper **kerékpárral** lesznek gazdagabbak!

- a pályázati díjak elosztása:

2 x 100.000 Ft alapítványi támogatás

2 db kerékpár

Ehhez nagyon fontos megadni a regisztrációs felületen, hogy hány gyerek megy szurkolni a tanár mozgósítására.

A játék szervezője

A játékot a **PontVelem Nonprofit Kft.** (2092 Budakeszi, Kagyló utca 1-3.) szervezi és bonyolítja le (továbbiakban: Szervező). A verseny hivatalos honlapja a <https://www.pontvelem.hu/bringazzvelem> (továbbiakban: Honlap).

A verseny támogatója:

Vuelta Sportiroda (Cím: 1103 Budapest, Hangár utca 10.)

A játék célja, hogy minél több diák szurkoljon a 2019. évben megszervezett Tour de Hongrie útvonalain.

A nevezési időszak:

2019.május 13-tól

2019. június 7-én 12:00 óráig tart.

A verseny:

A fotók, videók beküldési határideje 2019. június 18-án éjfélig tart. (Eddig az időpontig fogadjuk a közösségi oldalra feltöltött képeket a szurkolásról és azok kedveléseit.)

- A <https://www.pontvelem.hu/bringazzvelem> oldalon kell nevezni az iskolát, valamint követned kell a PontVelem Okos Program Instagram oldalát. A kép és a videó feltöltése regisztráció nélkül nem érvényes.
- A képet, vagy a Videóra feltöltött videót népszerűsíteni, az Instagram regisztrációval van lehetőség.
- Minden regisztrált felhasználó lájkolhat, megoszthat!
- Amennyiben törlöd a posztot, elvesznek a leadott lájkok is.
- Fontos, hogy egy iskolát, csak egyszer nevezetek, egy név alatt és egy képet vagy videót népszerűsítetek, mert a több felé leadott lájkok nem összesíthetők, ezért mindig ellenőrizzétek, hogy biztosan nincs-e nevezve már az iskolátok!
- Iskolák regisztrációja során, mindig meg kell adni a mozgósított diákok számát.
- A legtöbb diákot mozgósító iskolát és tanárt a megadott létszámok alapján kisorsoljuk, amely esetén figyelembe vesszük az iskola létszámát is, tehát a kisebb létszámú iskolák is ugyanolyan eséllyel indulhatnak, hiszen a tanulói létszámot is figyelembe vesszük.

Nyeremények juttatása:

A nyertes iskola pénzdíja az alábbiak szerint kerül kiosztásra:

Utalás formájában a nyertes iskola alapítványi számlájára, a verseny lezárását követően, legkésőbb 2019. szeptember 15-ig, amennyiben a nyertes iskola időben elküldi a szükséges adatokat.

A játék végén, a nyertes iskolák nevezőjét, azaz azt a felhasználót, aki a <https://www.pontvelem.hu/bringazzvelem> oldalon nevezte az iskolát, a Szervező értesíti a nyereményről, majd egyeztetni vele az adatokat. Amennyiben a nyertes iskola nevezője 10 munkanapon belül nem reagál a megkeresésre, másik nyertest hirdet a Szervező.

Szervező a termék nyereményt postai úton küldi a játék lezárását követő négy héten belül a nyertes tanár iskolájának címére. A termékkel kapcsolatos reklamációt az átvételtől számított 8 napon belül fogadja el a Szervező. A tárgyi nyeremény készpénzre nem váltható.

A díjazottak kötelezettséget vállalnak arra, hogy legalább egy fényképet készítenek magukról a szurkolás során, feltöltik az Instagram oldalra #pontvelem jelöléssel, vagy elküldik azt a pontvelem@pontvelem.hu e-mail címre. A kép a Szervező tulajdona lesz és korlátlanul felhasználhatja azt.

Amennyiben a nyertes iskolát, vagy tanárt illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

Egyéb rendelkezések:

Mindkét díjazott iskolának és tanárnak regisztrálnia kell a www.pontvelem.hu oldalon.

Amennyiben a PontVelem értékrendjéhez nem méltó képet, videót vagy szöveget posztolnak, abban az esetben a Szervező nem fogadja el a nevezést.

A játékosok a játékban való részvételükkel hozzájárulnak, hogy a játék szervezője, a játékosok adatait (név, e-mail cím) díjmentesen nyilvántartásba vegye és a jelen nyereményjáték lebonyolítása és dokumentálása céljára a jövőben is díjmentesen kezelje. A játékosok hozzájárulnak továbbá ahhoz, hogy a megadott e-mail címeket a Szervező marketing tevékenysége céljából felhasználja. Harmadik személyeknek a Szervező ezen információkat nem adja tovább.

A játékban nem vehetnek részt, a Szervező, illetve a Támogatók, munkatársai és családtagjai.

Bármilyen felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó.

Az iskolát nevező Felhasználó vállalja, hogy a feltöltött képen, vagy videóban szereplő minden személy, (illetve kiskorú esetén annak képviselője) hozzájárult ahhoz, hogy a képen vagy a videóban nyilvánosan szerepelhet és a Szervező bármilyen fórumon, nyilvánosan, korlátlanul felhasználhatja, publikálhatja a feltöltött anyagot.

Bárki nevezhet valós profillal, valós általános-, vagy középiskolát, de a játékba nevező iskolák, valamint a nevező e-mail címének, elérhetőségének valódisága a versenyzők felelősége, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A játékkal kapcsolatos kérdéseket a Szervező a pontvelem@pontvelem.hu e-mail címen fogadja, majd azokra a feladó e-mail címére küld választ.

Csak valós személyek nevezhetnek iskolát, valós facebook vagy Instagram profillal népszerűsíthetik azt, illetve lájkolhatnak az iskolák képeire, videóira. A több lájk vagy megosztás céljára létrehozott hamis profilok nem vehetnek részt a versenyben és amennyiben a Szervező tudomást szerez arról, hogy a szavazatok mögött hamis, nem valós személy regisztrációk vannak, a Szervező azonnali hatállyal kizárhatja a versenyző iskolát a versenyből. Szervező nem vállal kötelezettséget a visszaélésekkel kapcsolatos kivizsgálásokra, de bármikor megteheti azt.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a nevezőt, a nevezett iskolát azonnali hatállyal kizárja a játékból.

Szervező nem tartozik felelősséggel az on-line felületek helytelen működéséért, amely tőle független okra vezethető vissza, így különösképpen: az on-line felületet működtető kiszolgáltató hibája vagy elérhetetlensége, az internet-hálózathoz való csatlakozás hiánya, a gerinchálózat működési zavarai, az internetes felülethez, vagy annak egy részéhez történő csatlakozás sikertelensége.

A Szervező kizárja a felelősségét minden a Honlap szervert ért vagy a facebook, illetve Instagram oldalán történő meghibásodások, külső támadások esetére, valamint kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a játék során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A Szervező nem tartozik felelősséggel az informatikai eszközök rendelkezésre állásáért és működéséért, illetve harmadik személyek tevékenységéért.

A jelen szabályzat bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

A Szervező kizárja a felelősségét minden a weboldala szervert ért vagy a facebook oldalán történő meghibásodások, külső támadások esetére, valamint kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a játék során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A Szervező fenntartja magának a jogot jelen játékszabályzat módosítására, ill. kiegészítésére. A módosításokról a játékosok a Honlapon értesülhetnek.

Ezt a nyereményjátékot a Facebook és az Instagram semmilyen formában nem támogatja, azzal összefüggésbe nem hozható.