

## MAGYARORSZÁG KEDVENC OSZTÁLYA 2019

### Játékleírás, szabályzat

**Ift a tavasz, zöldüljetek a környezetünk védelméért, akár tettekkel, akár csak színben! A nyereményetek egy osztálykirándulás! Vigyázz, kész, zöldülés!**

**Adod az osztályod? Fotó vagy videó? Bármelyik jó!**

**Nevezd az általános- vagy középiskolai kedvenc osztályod a <https://www.pontvelem.hu/magyarorszag-kedvenc-osztalya> oldalon és juttasd hozzá az értékes nyereményhez!**

**Tehát:**

**Nevezés, Instagram követés, #pontvelem, #kedvencosztaly, megosztás, lájkok és máris kirándulhattok!**

Idén minden hazai általános- és/vagy középiskolai osztály megmutathatja, hogy mit tesz a fenntarthatóságért. Bármilyen kreatív és zöld, Földünk megóvásával kapcsolatos téma kerülhet a videóba és a képre, de akár csak zöld ruhában is lehetnek. Például szemléltethetitek, hogyan formáztok meg bizonyos formákat, vízcseppet, egy fát, vagy bármit, akár a szabadban, akár az iskolában. A lényeg, hogy kreatívak és „zöldek legyetek”!

**Videóval vagy fényképpel lehet nevezni az osztályokat az alábbiak szerint:**

#### **1. Videó:**

Nevezétek az osztályt a <https://www.pontvelem.hu/magyarorszag-kedvenc-osztalya> oldalon! Készítsetek egy maximum 2 perces videót osztályotokról, amelyen valami jópofa tevékenység látható, majd töltsétek fel a Videóra és népszerűsítsétek azt az Instagramon #pontvelem és #kedvencosztaly jelöléssel! Mindkét #jelölésre szükség van ahhoz, hogy nevezétek az osztályotokat! Minél többször osszátok meg a facebookon is, hogy a Ti videótok legyen az egyik legnépszerűbb!

A legnépszerűbb videók közül a PontVelem zsűrije által kiválasztott videóban szereplő osztály lehet az egyik Kedvenc Osztály 2019-ben.

- A nevezett videó az alábbi szempontok figyelembevételével kerül értékelésre: népszerűség, kreativitás, kivitelezés, „zöld téma” megjelenítése.

Az értékelésnél figyelembe vesszük a feltöltési idő és a verseny lezárása közt eltelt időt, így minden nevezett osztály, ugyanannyi eséllyel vesz részt a versenyben.

#### **Díj:**

**Ez a nyertes osztály egy 150 000.- Ft értékű kirándulást nyerhet, emellett az osztály minden tagja egy GP fejlámpát kap.**

**A nyertes osztály videója bekerül egy valódi Influencer videójába.**

#### **2. Fotó:**

Nevezétek az osztályt a <https://www.pontvelem.hu/magyarorszag-kedvenc-osztalya> oldalon! Készítsetek az osztályról egy képet, amelyen valami jópofa megjelenés vagy tevékenységek látható! A képet töltsétek fel az Instagramra #pontvelem és #kedvencosztaly jelöléssel! Minél többet osszátok meg a facebookon is, hogy a Ti képetek legyen az egyik legnépszerűbb!

A legnépszerűbb képek közül a PontVelem zsűrije által kiválasztott képen szereplő osztály lehet a másik Kedvenc Osztály 2019-ben.

- A nevezett kép az alábbi szempontok figyelembevételével kerül értékelésre: népszerűség, kreativitás, kivitelezés, „zöld téma” megjelenítése.

Az értékelésnél figyelembe vesszük a feltöltési idő és a verseny lezárása közt eltelt időt, így minden nevezett osztály, ugyanannyi eséllyel vesz részt a versenyben.

### **Díj:**

**Ez a nyertes osztály egy 100 000.- Ft értékű kirándulást nyerhet, emellett az osztály minden tagja egy GP fejlámpát kap.**

**A nyertes osztály képe bekerül egy valódi Influencer videójába.**

### **A játék szervezője**

A játékot a **PontVelem Nonprofit Kft.** (2092 Budakeszi, Kagyló utca 1-3.) szervezi és bonyolítja le (továbbiakban: Szervező). A verseny hivatalos honlapja a [www.kedvencosztaly.pontvelem.hu](http://www.kedvencosztaly.pontvelem.hu) (továbbiakban: Honlap)

### **A verseny támogatója:**

**EMOS HU Kft.** (Budaörs Office Park, Szabadság út 117. 2040)

### **A verseny médiatámogatója:**

**New Wave Media Group Kft.** (1126 Nagy Jenő u. 12.)

A játék célja minél több lájkot és megosztást gyűjteni az év kedvenc osztályának.

### **A nevezési időszak:**

2019. április 1-től

2019. május 3-án 12:00 óráig tart.

### **A verseny:**

2019. május 12-én éjfélig tart.

- A <https://www.pontvelem.hu/magyarorszag-kedvenc-osztalya> oldalon kell nevezni az osztályod, valamint követned kell a PontVelem Okos Program Instagram oldalát, ahhoz, hogy részt vegyetek a versenyben. A kép és a videó feltöltése regisztráció nélkül nem érvényes.
- Az osztályod képét, vagy a Videóra feltöltött videót népszerűsíteni, az Instagram regisztrációddal van lehetőség.

- Minden regisztrált felhasználó lájkolhat, megoszthat! Minél magasabb a lájkok és a megosztások száma, annál esélyesebb, hogy az osztály nyer.
- A tartalom népszerűsége mellett, további kritériumokat is figyelembe vesz a Szervező a nyertesek kiválasztásához.
- Amennyiben törlöd a posztot, elvesznek a kedvenc osztályodra leadott lájkok is.
- Fontos, hogy egy osztályt, csak egyszer nevezetek, egy név alatt és egy képet vagy videót népszerűsítetek, mert a több felé leadott lájkok nem összesíthetők, ezért mindig ellenőrizzétek, hogy biztosan nincs-e nevezve már az osztályotok!
- Köszönjük, hogy játszol velünk!

### **Nyeremények juttatása:**

A nyertes osztályok pénzdíja az alábbiak szerint kerül kiosztásra:

Utalás formájában a nyertes osztályok iskolájának alapítványi számlájára, a verseny lezárását követő négy héten belül, amennyiben a nyertes osztály időben elküldi a szükséges adatokat.

A játék végén, a nyertes osztályok nevezőjét, azaz azt a felhasználót, aki a <https://www.pontvelem.hu/magyarorszag-kedvenc-osztalya> oldalon nevezte az osztályt és népszerűsítette a képet vagy a videót, a Szervező értesíti a nyereményről, majd egyeztetni vele az adatokat. Amennyiben a nyertes osztály nevezője 5 munkanapon belül nem reagál a megkeresésre, másik nyertest hirdet a Szervező.

Szervező a termék nyereményeket postai úton küldi a játék lezárását követő négy héten belül a nyertes osztály iskolájának címére. A termékekkel kapcsolatos reklamációt az átvételtől számított 8 napon belül fogadja el a Szervező. A tárgyi nyeremények készpénzre nem válthatók.

A két díjazott osztály kötelezettséget vállal arra, hogy legalább egy fényképet készít magáról a nyeremény kiránduláson, feltölti az Instagram oldalára #pontvelem jelöléssel, vagy elküldi azt a [pontvelem@pontvelem.hu](mailto:pontvelem@pontvelem.hu) e-mail címre. A kép a Szervező tulajdona lesz és korlátlanul felhasználhatja azt.

Amennyiben a nyertes osztályokat illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény juttatásának kérdésében, illetve a nyertes osztályok meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

### **Egyéb rendelkezések:**

Mindkét díjazott osztálynak regisztrálnia kell a [www.pontvelem.hu](http://www.pontvelem.hu) oldalon.

Egy osztály maximum 32 fő lehet, kizárólag valós osztályközösségek nevezhetnek a versenybe.

Amennyiben a PontVelem értékrendjéhez nem méltó képet, videót vagy szöveget posztolnak, abban az esetben a Szervező nem fogadja el az osztály nevezését.

A játékosok a játékban való részvételükkel hozzájárulnak, hogy a játék szervezője, a játékosok adatait (név, e-mail cím) díjmentesen nyilvántartásba vegye és a jelen nyereményjáték lebonyolítása és dokumentálása céljára a jövőben is díjmentesen kezelje. A játékosok hozzájárulnak továbbá ahhoz, hogy a megadott e-mail címeket a Szervező marketing tevékenysége céljából felhasználja. Harmadik személyeknek a Szervező ezen információkat nem adja tovább.

A játékban nem vehetnek részt, a Szervező, illetve a Támogatók, munkatársai és családtagjai.

Bármilyen felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó.

Az osztályt nevező Felhasználó vállalja, hogy a feltöltött képen, vagy videóban szereplő minden személy, (illetve kiskorú esetén annak képviselője) hozzájárult ahhoz, hogy a képen vagy a videóban nyilvánosan szerepelhet és a Szervező bármilyen fórumon, nyilvánosan, korlátlanul felhasználhatja, publikálhatja a feltöltött anyagot.

Bárki nevezhet valós profillal, valós általános, vagy középiskolai osztályt, de a játékba nevező osztályok, valamint a nevező e-mail címének, elérhetőségének valódisága a versenyzők felelőssége, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A játékkal kapcsolatos kérdéseket a Szervező a [pontvelem@pontvelem.hu](mailto:pontvelem@pontvelem.hu) e-mail címen fogadja, majd azokra a feladó e-mail címére küld választ.

Csak valós személyek nevezhetnek osztályt, valós facebook vagy Instagram profillal népszerűsíthetik azt, illetve lájkolhatnak az osztályok képeire, videóira. A több lájk vagy megosztás céljára létrehozott hamis profilok nem vehetnek részt a versenyben és amennyiben a Szervező tudomást szerez arról, hogy a szavazatok mögött hamis, nem való személy regisztrációk vannak, a Szervező azonnali hatállyal kizárhatja a versenyző osztályt a versenyből. Szervező nem vállal kötelezettséget a visszaélésekkel kapcsolatos kivizsgálásokra, de bármikor megteheti azt.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost és az osztályt azonnali hatállyal kizárja a játékból.

Szervező nem tartozik felelősséggel az on-line felületek helytelen működéséért, amely tőle független okra vezethető vissza, így különösképpen: az on-line felületet működtető kiszolgáló hibája vagy elérhetetlensége, az internet-hálózathoz való csatlakozás hiánya, a gerinchálózat működési zavarai, az internetes felülethez, vagy annak egy részéhez történő csatlakozás sikertelensége.

A Szervező kizárja a felelősségét minden a Honlap szerverét ért vagy a facebook, illetve Instagram oldalán történő meghibásodások, külső támadások esetére, valamint kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a játék során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A Szervező nem tartozik felelősséggel az informatikai eszközök rendelkezésre állásáért és működéséért, illetve harmadik személyek tevékenységéért.

A jelen szabályzat bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

A Szervező kizárja a felelősségét minden a weboldala szerverét ért vagy a facebook oldalán történő meghibásodások, külső támadások esetére, valamint kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a játék során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A Szervező fenntartja magának a jogot jelen játékszabályzat módosítására, ill. kiegészítésére. A módosításokról a játékosok a Honlapon értesülhetnek.

Ezt a nyereményjátékot a Facebook és az Instagram semmilyen formában nem támogatja, azzal összefüggésbe nem hozható.