

BankVelem PénzOkos Kupa

Részvételi szabályzat

1. Versenykiírás:

Évente megrendezésre kerülő országos pénzügyi tudásverseny általános iskolások számára, OkosPontokért, értékes nyereményekkel.

A tudásversenyen felső tagozatos, 7-8. osztályos általános iskolás diákok indulhatnak 3 fős csapatokban. A verseny 3 online fordulóból, egy megyei online fordulóból és egy regionális, valamint egy országos döntőből áll, ahova a 9 legjobb csapat jut be. A versenyző diákok értékes OkosPontokat kapnak PontSzámlájukra a helyes válaszokért cserébe.

A BankVelem PénzOkos Kupa fővédnöke:

Dr. Matolcsy György, a Magyar Nemzeti Bank elnöke

A játékban résztvevő csapatok, játékosok nevezésükkel automatikusan tudomásul veszik és elfogadják a játék hivatalos játékszabályát és adatvédelmi szabályzatát.

2. A játék operatív szervezője és lebonyolítója:

A versenyt a PontVelem Nonprofit Kft. (2092 Budakeszi, Kagyló utca 1-3.) szervezi és bonyolítja le (továbbiakban: Szervező). A verseny hivatalos honlapja a www.penzokoskupa.hu, (továbbiakban: Honlap)

3. A játék támogatója:

Pénziránytű Alapítvány. A szakmai háttérrel és a kérdéseket is a Pénziránytű Alapítvány biztosítja a versenyhez.

4. Résztvevők:

A BankVelem PénzOkos Kupán felső tagozatos (7-8. osztályos) általános iskolás diákok indulhatnak **3 fős csapatokban**. A csapat egy **felkészítő tanárt** is regisztrálhat, aki a versenyre való felkészülést segíti.

A versenyre a Honlapon, a csapatregisztráció felületen lehet regisztrálni. A csapatot a csapatkapitány regisztrálja, ő jogosult az iskola kiválasztására, a csapattagok meghatározására, a felkészítő tanár megnevezésére. Regisztráció után a regisztrált adatokon már nem lehet változtatni. Regisztrálni a regisztrációs időszak kezdetétől akár a 3. online forduló végéig is lehet.

A döntőkön történő részvétel feltétele, hogy a regisztráló diákok csak valós általános iskolával, valódi (nevezett) csapat tagokkal, valamint felkészítő tanárral rendelkezzenek. A döntőn kizárólag a nevezett csapattagok és felkészítő tanár vehet részt. Betegség, elfoglaltság esetén helyettesítő csapattag indítása nem megengedett.

A regisztráló csapatkapitány

A 3 fős csapatot a csapatkapitány regisztrálja, a csapatot ő nevezi el. A csapathoz megjelöli a tagok nevét és e-mail címét, saját OH azonosítóját (diákigazolványon is megtalálható), valamint megjelölhet felkészítő tanárt is. A csapatot regisztráló csapatkapitány tud belépni a Honlapra, az ő regisztrációja alatt tud majd versenyezni a csapat. A három online forduló kitöltéséért a PontVelem Okos Programba regisztrált diákoknak a helyes válaszoktól függően, OkosPont jóváírás jár. Az OkosPont jóváírás csak abban az esetben történhet meg, amennyiben a csapat regisztráció során, a diákok ugyanazzal az e-mail címmel regisztrálnak, amellyel a www.pontvelem.hu oldalon is regisztráltak a programba. Amennyiben más e-mail címet adnak meg a regisztráció során, nem kerül jóváírás a PontSzámílóra, mivel nem működött a diák beazonosítása. Bármilyen iskolából lehetnek nevezve a csapattagok, hivatalosan a csapatkapitány iskolája a mérvadó a kupa díjazás során, tehát a csapatkapitány által megjelölt iskola lesz a csapat iskolája hivatalosan is.

Regisztrált csapattag

A csapatot létrehozó csapatkapitány regisztrálja a három fős csapat tagjait is. A tagok nem rendelkeznek külön regisztrációval, külön nem tudnak belépni, nem kapnak hírlevelet sem. A csapat tagoknak a Honlapon lehetőségük van hírlevél feliratkozásra, hogy értesülhessenek a versennyel kapcsolatos eseményekről. Amennyiben a csapattagok a PontVelem Okos Programba regisztrált e-mail címüket adják meg, abban az esetben, a kvíz helyes kitöltéséért pontot kapnak. A csapat regisztrációját követően nincs mód csapattagokat módosítani, változtatni.

Regisztrált felkészítő tanár

A csapatot létrehozó csapatkapitány a három fős csapata mellé tud regisztrálni egy felkészítő tanárt is. A felkészítő tanár nem rendelkezik külön regisztrációval, nem tud belépni, nem kap hírlevelet. A felkészítő tanárnak a Honlapon lehetősége van hírlevél feliratkozásra, hogy értesülhessen a versennyel kapcsolatos eseményekről.

5. A játék menete, időtartama:

BankVelem PénzOkos Kupa fordulók:

Online:

2022. március 7. (Pénz7)

2022. március 16.

2022. március 23.

(2022. április 6-ig bármikor kitölthető mindegyik forduló)

Megyei online elődöntő 21 „helyszínen” (kötött idejű)

- **2022. április 22.**

Regionális középöntő 3 régióban

- **2022. május 13.**

Országos döntő

- **2022. május 31. A Pénzmúzeumban**

A verseny első 3 online fordulóját bármikor ki lehet tölteni a megjelenésüktől kezdve a 3. online verseny zárásáig. A 3 online verseny zárását követően, minden megye 9 legjobb csapata juthat tovább a megyei elődöntőbe. A fordulók lezárulta után, legkésőbb a 5. napon, a honlapon elérhetővé válnak a helyes válaszok. A fordulók hivatalos eredménylistája az eredmények értékelése és ellenőrzése után legkésőbb a fordulók lezárását követő 7. napon lesz elérhető a honlapon.

- **Regisztrációs időszak:** Regisztrálni 2022. januártól, a 3. forduló végéig, azaz 2022.április 6-ig lehet.
- **1. online forduló megjelenése:**

2022. március 7. hétfő (kitöltés folyamatosan lehetséges, 2022. 04. 06-ig)

A kitöltést bármikor el lehet kezdeni, de egy csapat csak egy alkalommal töltheti ki az online kérdéssort. A kitöltésre 60 perc áll rendelkezésre.

- **2. online forduló megjelenése:**

2022. március 16. szerda (kitöltés folyamatosan lehetséges, 2022. 04. 06-ig)

A kitöltést bármikor el lehet kezdeni, de egy csapat csak egy alkalommal töltheti ki az online kérdéssort. A kitöltésre 60 perc áll rendelkezésre.

- **3. online forduló megjelenése:**

2022. március 23. szerda (kitöltés folyamatosan lehetséges, 2022. 04. 06-ig)

A kitöltést bármikor el lehet kezdeni, de egy csapat csak egy alkalommal töltheti ki az online kérdéssort. A kitöltésre 60 perc áll rendelkezésre.

- **A 4. online megyei elődöntő** fordulót **2022. április 22-én** lesz. **Ide már csak minden megye (összesen 21 megye, összesen 189 csapata) 9 legjobb csapata kerülhet be és töltheti ki a kérdéssort.**

A BankVelem PénzOkos Kupa megyei elődöntője kötött idejű, online verseny lesz, a csapatok a megadott nap megadott órájában tudják csak megoldani a versenyfeladatokat. Az elődöntőn való részvételhez szükséges, a csapatot indító iskola csatlakozási szándéka a BankVelem iskolahálózathoz.

A megyei online elődöntő menete:

21 megyéből jut be minden megye legtöbb pontot elérő csapata a 3 régióba. (Így régióként 7 csapat jut tovább.)

Vigaszág:

Minden régióban a két legtöbb pontot gyűjtő csapat, amely nem került tovább egyenes ágon a megyéből, továbbjut a regionális középdöntőbe, így összesen 9 csapat versenyez régióként.

- **Regionális középdöntő menete:** A továbbjutott csapatok 3 régióban, személyesen oldják meg a versenyfeladatot. Ezt a vírushelyzet befolyásolhatja.
- **2022. május 13.**
- **Az országos döntőbe** a 9 legjobb csapat kerül be:
- **2022. május 31. 9 csapat személyes részvételével**

Ezt a vírushelyzet befolyásolhatja.

6. Versenyszabályok

A BankVelem PénzOkos Kupa és a BankVelem PénzOkos Junior versenyre kizárólag a szabályzatban megadott korosztályok regisztrálhatnak! A véletlenül, vagy szándékosan másik korosztály versenyébe regisztráló csapatok nem vehetnek részt a döntőkön.

Az online fordulók kitöltéséhez internet kapcsolat szükséges, a kérdések számítógépről, tabletről, okostelefonról is kitölthetők. A feladatok csak a megadott időablakban oldhatók meg.

A verseny hivatalos órája a Honlapot futtató szerver központi órája.

Minden helyesen megoldott és időben beküldött feladatért jár pont a feladatban meghatározott mértékben.

Az aktuális eredményt a weboldalon található toplistán tudják nyomon követni a csapatok.

Amennyiben bármilyen észrevétel van a kérdésekkel, megoldásokkal, toplistával kapcsolatban, a toplista megjelenést követő 48 órán belül jelezhetik a pontvelem@pontvelem.hu e-mail címen a Szervező felé!

A három fordulón elért pontok és a kitöltési idők összesítése alapján kerülnek be a csapatok az online megyei elődöntőbe. 21 megyei elődöntő lesz (19 megye + Pest és Buda), ahonnan megyénként 1-1, plusz régióon belül 2 vígaszágas csapat, azaz régióonként összesen 9 csapat küzd tovább a döntőbe jutásért. A döntőbe a 3 régióból a 9 legtöbb pontot gyűjtő és iskolahálózati tag intézménybe járó csapat kerülhet be.

A feladatokat a versenyre nevezett 3 fős csapat önállóan oldja meg. A feladatok megoldása során minden támogató eszköz használata megengedett (internetes keresések, könyvek, stb.). A feladatmegoldás során a csapatokat külső személy nem segítheti, még a felkészítő tanár sem!

A verseny kérdéseit gyakorló, szakértő pedagógusok állítják össze az életkori tudásszint figyelembevételével. Amennyiben a feladatok megoldása során irreális eredmények születnek és fennáll a meg nem engedett segítség használatának gyanúja, a Szervező az érintett csapatot kizárhatja a versenyből.

A fordulónkénti- és az összesített eredmények a Honlapon kerülnek bemutatásra.

Egy forduló helyes kitöltéséért egy felhasználó, maximum 100 OkosPontot kaphat a PontSzámlájára. Ahhoz, hogy a pontok jóváírásra kerüljenek, a diák e-mail címének egyeznie kell a PontVelemes regisztrációjával. Amennyiben egy diák több csapattal regisztrált, abban az esetben is csak egyszer kaphat pontot egy forduló kitöltéséért. Az OkosPontok a fordulók lezárását követően kerülnek jóváírásra.

7. Nyeremények:

A 7. BankVelem PénzOkos Kupára legtöbb csapatot regisztráló, Pénziránytű-BankVelem Iskolahálózathoz tartozó iskola 100 000.- Ft alapítványi támogatásban részesül. A pénzdíjat kizárólag az Általános Iskola Alapítványának tudjuk utalni!

A döntőbe jutott csapatok közül a döntőben nyújtott teljesítmény és eredmény alapján kerülnek ki a díjazottak.

**1. díj: A csapat minden tagja nyer egy Lenovo Tab M10 FHD Plus (TB-X606X) LTE Tabletet
A Felkészítő Tanár 30 000.-Ft-os EMAG utalványt kap.**

**2. díj: A csapat minden tagja nyer egy Xiaomi Redmi Note 9 Pro Mobiltelefont. A
Felkészítő Tanár 30 000.-Ft-os EMAG utalványt kap.**

3. díj: A csapat minden tagja nyer egy Samsung Galaxy M02 mobiltelefont. A Felkészítő Tanár 30 000.-Ft-os EMAG utalványt kap.

Az első három helyezett csapat kupát és a csapat minden tagja érmét nyer.

A nem dobogós csapatok minden tagja kap egy Honor Band 5 (CRS-B19S) aktivitásmérőt. A nem dobogós csapatok minden felkészítő tanára kap egy-egy 30 000.- Ft-os EMAG utalványt.

A tárgyi nyeremények és utalványok készpénzre nem válthatók.

A nyerteseket Szervező a játék lezárását követő öt napon belül megjeleníti a verseny oldalán. A nyertes csapatok nevükkel és iskolájuk feltüntetésével jelennek meg a listán.

8. Nyeremények átadása, átvétele:

A nyertes csapatok a tárgyi nyereményeket a döntőt követően, legkésőbb a következő PontBolt kiküldés során kapják meg.

Amennyiben a nyertes csapat valamely okból nem jogosult a nyereményére (pl. nem valós általános iskolát jelöl meg, stb.), úgy elveszti a nyereményre való jogosultságát.

A pénzdíjakat kizárólag az Általános Iskola Alapítványának tudjuk utalni támogatási igazolás ellenében!

A nyertes versenyzők kötelesek együttműködni a Szervezővel annak érdekében, hogy a nyeremény igénybevételére legkésőbb a versenyt követő 12 hónapon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes csapat nem tesz eleget, és így a nyeremény felhasználása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremény igénybevételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a nyertes csapatra nézve jogvesztő.

Korlátozottan cselekvőképes nyertes esetén a nyeremény megszerzésére a nyertes törvényes képviselője jogosult, amennyiben ő megfelel a játékszabályban foglalt feltételeknek.

Amennyiben a nyertes csapatot illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény juttatásának kérdésében, illetve a nyertes csapat meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

9. Adók és közterhek:

A nyereményekkel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő adó és járulék megfizetését a Szervező vállalja.

10. Felkészülés

1. A versenyre a „Küldetések a pénz világában” című pénzügyi általános iskolai tankönyvből lehet felkészülni, amely online is elérhető az alábbi linken:

<http://penziranytu.hu/sites/default/files/tananyag/tankonyv/Kuldetesek%20a%20penzvilagaban%20tankonyv.pdf> |

2. A JátékBank kvízek is segítenek a felkészülésben:

<https://www.pontvelem.hu/jatekbank>

3. A Pénzügyi hősképző online játékkal is rengeteg pénzügyi ismeret elsajátítható.

<https://www.pontvelem.hu/bankvelem/penzugyi-hoskepzo>

11. Egyéb rendelkezések:

A játékban résztvevő játékosok részvételükkel automatikusan tudomásul veszik és elfogadják a játék hivatalos játékszabályát és adatvédelmi szabályzatát.

Bármilyen felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó.

A BankVelem PénzOkos Kupa során, a versenyző által használt e-mail cím valódisága a versenyző felelőssége, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A játékkal kapcsolatos kérdéseket a pontvelem@pontvelem.hu e-mail címen fogadja, majd azokra a feladó e-mail címére küld választ a Szervező.

A Szervező kizárja a felelősségét a weboldal és a BankVelem PénzOkos Kupa szerverének rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

A Szervező kizárja a felelősségét minden a weboldala szerverét ért vagy a facebook oldalán történő meghibásodások, külső támadások esetére, valamint kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a játék során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságaiából, hibás működéséből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A Szervező nem tartozik felelősséggel az informatikai eszközök rendelkezésre állásáért és működéséért, illetve harmadik személyek tevékenységéért. A Szervező nem tartozik felelősséggel az online felületek helytelen működéséért, amely tőle független okra vezethető vissza, így különösképpen: az online felületet működtető kiszolgáltató hibája vagy elérhetetlensége, az internet-hálózathoz való csatlakozás hiánya, a

gerinchálózat működési zavarai, az internetes felülethez, vagy annak egy részéhez történő csatlakozás sikertelensége.

A jelen szabályzat bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a játékból és a Pontvelem Okos Programból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

Bármilyen felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

A Szervező nem ajánlja a játékban való részvételt harmadik személy által regisztrált e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe a játékos, a játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban a szervező mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja.

A BankVelem PénzOkos Kupával kapcsolatosan a jogi út kizárt.

A Szervező fenntartja magának a jogot jelen játékszabályzat módosítására ill. kiegészítésére. A módosításokról a játékosok a BankVelem PénzOkos Kupa oldalán értesülhetnek.

Ezt a nyereményjátékot a Facebook és az Instagram semmilyen formában nem támogatja, azzal összefüggésbe nem hozható. This promotion is in no way sponsored, endorsed or administered by or associated with, Facebook.

Az Apple nem szponzora az alkalmazás nyereményjátékának. Az Apple semmilyen módon nem vesz részt az alkalmazás nyereményjátékában. Az alkalmazást 18 éven aluliaknak szülői felügyelet mellett ajánljuk.