

Használt elem, mobiltelefon és e-kütyü 2017. tavaszi időszaki gyűjtőverseny játékszabályzata:

6 hetes használt mobiltelefon gyűjtő bajnokság PontVelem diákok részére.

A Re'lemnek, a Sonynak és a Vartának köszönhetően, az akció ideje alatt, a tíz-tíz legtöbb használt elemet, illetve mobiltelefont és e-kütyüt gyűjtő diák, az értékes pontokon felül most szuper ajándécsomagot nyer.

Légy Te a bajnok, nyerd el az értékes ajándécsomagok valamelyikét!

Játék felépítése, országos egyéni verseny:

- Ha még nem tetted meg, regisztrálj a <http://www.pontvelem.hu> oldalon, hogy részt vehess a versenyben.
- Az akciós gyűjtési időszak alatt, a [PontVelem Okos Program](#) keretében gyűjts minél több használt elemet, használt mobilt vagy e-kütyüt, majd add le az iskolai kapcsolattartódnak!
- Rögzítsd a kapcsolattartótól kapott elemes, illetve mobilos/e-kütyüs kuponokon található kódokat a <http://www.pontvelem.hu> oldalon!
- Mindekét kategóriában, az időszak alatt, a legtöbb elemes kupont beváltó, illetve elemes gyűjtőpontokat gyűjtő 10-10 diák ajándécsomagot nyer!
- A pontvelem.hu oldalon található toplista segítségével folyamatosan figyelemmel kísérhető az adott időszakban a diákok által beváltott kuponok száma.
- A toplistán pontosan megtekinthető, hogy a diákok az adott időszakban hány kg használt elemet, illetve hány darab használt mobiltelefont és e-kütyüt gyűjtöttek. A gyűjtési adatok nem jelennek meg azonnal, de a jóváírt kg-ok és darabszámok maximum két óra elteltével frissülnek a listán, így csak az adatok frissülését követően látható az éppen aktuális gyűjtött mennyiség a diákok alatt.

Játék felépítése, megyei iskolai verseny:

- A megyei iskolai verseny menete megegyezik az országos egyéni versenyével.
- A verseny nem a felhasználók, hanem az iskolák között zajlik, az egyéni és csoportos gyűjtések beleszámításával.
- Az iskolák gyűjtései megegyeznek az iskolák felhasználóinak a gyűjtéseinek az összegével. (Tehát: az egyéni, vagy a csoportos gyűjtések összege számít a versenyben.)
- Az egyéni és az iskolai versenyben való részvétel nem zárja ki egymást.
- A megyei versenyen a megyei iskolák versenyeznek egymással. Mindegyik megyében díjazzuk a legtöbbet gyűjtő iskolát, mindkét kategóriában.

A szelektív hulladékgyűjtő verseny időtartama:

2017. április 12 - 2017. május 22. éjfélig tart.

A játék célja minél több használt elemet, mobiltelefont és e-kütyüt gyűjteni a PontVelem Okos Program keretében az időszaki gyűjtési akció alatt.

A játékban való részvétel feltétele, hogy az iskola részt vegyen a PontVelem Okos Programban. A gyűjtött használt elemekért, mobiltelefonokért és e-kütyükért kapott kuponkódokat rögzíteni kell a www.pontvelem.hu oldalon. Csak a rögzített elemes, telefonos és e-kütyüs kuponkódok, valamint a PontVelem által jóváírt kupon nélküli gyűjtőpontok számítanak a versenybe. A

gyűjtés PontVelem általi, tömeges jóváírásához, kizárólag az utolsó hét péntek 2016. május 22., 12:00 óráig beérkező igényeket fogadja el PontVelem Kft. Amennyiben az ezt követő időpontban érkezik az igény, a mennyiség már nem számít bele az időszaki gyűjtőversenybe.

Az eredményhirdetést megelőzően a nyertes diákok iskolájánál, FoReGo Kft. közreműködésével, PontVelem Kft. ellenőrzi a diákok által ténylegesen gyűjtött elemek, telefonok, e-kütyük mennyiségét, valamint elszállíttatja azokat.

Nyeremények

Két kategóriában hirdetünk nyerteseket. A 10-10 legtöbb használt elemet, illetve telefont és e-kütyüt gyűjtő diákot részesítjük külön díjazásban:

Egyéni, országos verseny:

Elemgyűjtő verseny:

1. helyezett nyereménye: Playstation + SONY digitális fényképező
2. helyezett nyereménye: Playstation
- 3-5. helyezett nyereménye: VARTA ajándékcsomag
- 5-10. helyezett nyereménye: SONY Fejhallgató

e-kütyü gyűjtő verseny:

1. SONY Xperia XZ
2. helyezett nyereménye: Playstation
- 3-5. helyezett nyereménye: VARTA ajándékcsomag
- 5-10. helyezett nyereménye: SONY Fejhallgató

Megyei, iskolai verseny:

A megyében a legtöbb elemet gyűjtő iskola ping-pong asztalt nyer.
A megyében a legtöbb e-kütyüt gyűjtő iskola ping-pong asztalt nyer.

Megyei nyereményjáték:

Minden megyében 2 darab Russell Hobbs gyümölcscentrifugát sorsolunk ki a kapcsolattartó tanárok között.

Feltételek: regisztrált iskola és legalább 1 kg elem vagy e-kütyü összegyűjtése.

Sorsolás: május 22 és 26 között.

A játék fő támogatói, megrendelői:

- **Re'lem**, Re'lem Nonprofit. Kft., 1133 Budapest, Tutaj u. 6/A
- **Sony**, Sony Europe Limited Magyarországi Fióktelepe, 1138, Budapest, Váci út 144.-150.
- **Varta**, Spectrum Brands Hungaria Kft., 1191 Budapest, Ady Endre út 42-44.
- **Forego**, Forego Kft., 2092 Budakeszi, Kagyló u. 1-3.

A játék operatív szervezője és lebonyolítója:

PontVelem Nonprofit Kft. 2092. Budakeszi, Kagyló utca 1-3.

Egyéb rendelkezések

A verseny lezárását követően legkésőbb 2017. május 29-én végleges, ellenőrzött toplista mutatja majd a nyerteseket. Az ajándékcsomagokat az egyéni verseny esetében a következő PontBolt kiszállítás során, az iskolai verseny esetében a kihirdetéstől számított egy hónapon belül az iskolában kaphatják meg a nyertesek.

A nyeremény készpénzre nem váltható.

A játékban nem vehetnek részt, a játékot fejlesztő PontVelem Nonprofit Kft. munkatársai.

A játékosok a játékban való részvételükkel hozzájárulnak, hogy a játék szervezője, a PontVelem Nonprofit Kft. a játékosok adatait (név, e-mail cím) díjmentesen nyilvántartásba vegye és a jelen nyereményjáték lebonyolítása és dokumentálása céljára a jövőben is díjmentesen kezelje. A játékosok hozzájárulnak továbbá ahhoz, hogy a megadott e-mail címeket a PontVelem Nonprofit Kft. marketing tevékenysége céljából felhasználja. Harmadik személyeknek a PontVelem Nonprofit Kft. ezen információkat nem adja tovább.

Amennyiben a nyertes diákokat illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek meghatározásában, a PontVelem Kft. döntése végleges és nem vitatható.

Bármilyen felmerülő vitás esetben a Pontvelem Kft. döntése az irányadó.

PontVelem Kft. fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely versenyző diák részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a diákot azonnali hatállyal kizárja a játékból.

A jelen szabályzat bárminemű megsértése – akár a díj átvételét követően is – a programból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A játékszabály megszegésével a PontVelem Kft.-nek okozott kárért az iskola teljes körű felelősséget vállal. A PontVelem Kft. döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

A PontVelem Kft. kizárja a felelősségét minden a weboldala szerverét ért vagy meghibásodások, külső támadások esetére, valamint kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a játék során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságáiból, hibás működéséből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A PontVelem Kft. fenntartja magának a jogot jelen játékszabályzat módosítására ill. kiegészítésére.